

Digiseikkailu

Tulevaisuuden taitoja tarinoin

Digiseikkailu Oy:n digitaalisten tuotteiden ja palveluiden käyttöehdot

Yleistä

- 1.1 Digiseikkailu Oy:n (jäljempänä Digiseikkailu tai toimittaja) tuottaa digitaalista opetusmateriaalia. Näitä käyttöehtoja sovelletaan Digiseikkailun tuottamiin ja ylläpitämiin verkkopalveluihin ja niiden käyttöön.
- 1.2 Palvelu tarkoittaa näissä käyttöehdoissa Digiseikkailun tuottamia ja ylläpitämiä internetissä olevia opetusmateriaaleja.
- 1.3 Pääkäyttäjän tulee rekisteröityä palvelun käyttäjäksi omalla sähköpostilla ja hyväksyä palvelun käyttöehdot.
- 1.4 Kaikkiin Digiseikkailun digitaalisten tuotteiden käyttöön sovelletaan näitä käyttöehtoja.
- 1.5 Digiseikkailulla on oikeus muuttaa näitä käyttöehtoja. Digiseikkailun on ilmoitettava asiasta palvelun internetsivuilla muutosten tullessa voimaan. Jos käyttäjä ei irtisano sopimusta muutoksista tiedon saatuaan, katsotaan käyttäjän hyväksyneen uudet käyttöehdot.

Palveluun rekisteröityminen ja sen käyttäminen

- 2.1 Palvelu on opettajan ja hänen luokkansa oppilaiden (molemmat yhdessä ja erikseen käyttäjä) käytettävissä opettajan rekisteröidyttä palveluun ja hyväksytyä nämä ehdot.
- 2.2 Pääkäyttäjä liittyy palveluun rekisteröitymällä käyttäjäksi sähköpostiosoitteella palvelun verkkosivuilla ja hyväksymällä siellä nämä käyttöehdot itseään sitoviksi. Digiseikkailu voi edellyttää käyttäjältä tiettyjen tietojen antamista rekisteröitymisen yhteydessä. Henkilötietojen käsittelyyn sovelletaan Digiseikkailun tietosuojaselosteessa (digiadventurers.com/tietosuojaseloste) kuvattuja periaatteita siltä osin kuin henkilö katsotaan Digiseikkailun asiakkaaksi, potentiaalisesti asiakkaaksi tai sidosryhmään kuuluvaksi (palvelun osalta lähinnä palvelun tilaaja). Rekisteröitymisen yhteydessä käyttäjä valitsee itselleen palvelun käytön edellyttämän käyttäjätunnuksen ja salasanan.
- 2.3 Pääkäyttäjä rekisteröi oppilaskäyttäjät palveluun.
- 2.4 Pääkäyttäjän velvollisuus on tarvittavassa määrin informoida oppilaita ja heidän huoltajiaan palvelusta, sen käytöstä, siihen tehdyistä muutoksista ja näistä käyttöehdoista sekä hankkia oppilaiden huoltajilta palvelun tai sen osien käyttämiseen tai muuhun sopimukseen perustuvaan tai sen sallimaan toimintaan mahdollisesti tarvittavat luvat ja valtuutukset. Digiseikkailu ei vastaa näiden velvollisuuksien laiminlyönnistä tai laiminlyönnin seurauksista.

Digiseikkailu

Tulevaisuuden taitoja tarinoin

Palvelun sisältö

- 3.1 Digiseikkailu pyrkii siihen, että sen palvelu on mahdollisimman korkeatasoista. Digiseikkailu ei vastaa palvelussa tai muilla vastaavilla palstoilla oppilaiden tai muiden palvelua käyttävien näkemyksistä tai mielipiteistä.
- 3.2 Digiseikkailulla on oikeus tehdä muutoksia palveluun.
- 3.3 Osa palvelusta voi riippua ulkopuolisista tekijöistä kuten kolmansien tahojen ohjelmistoista. Digiseikkailulla on oikeus muokata palvelua.

Vastuu palvelusta

- 4.1 Digiseikkailu vastaa vain itse palveluun tuottamansa aineiston sisällöstä, tekijänoikeuksista ja muista immateriaalioikeuksista. Digiseikkailu ei vastaa kolmansien osapuolien tuottaman aineiston, jota palveluun tallennetaan tai linkitetään, sisällöstä tai sen aiheuttamista teknisistä tai oikeudellisesta vahingosta.
- 4.2 Digiseikkailu pyrkii siihen, että sen tuottama aineisto on sisällöllisesti oikeaa ja virheetöntä. Digiseikkailu ei vastaa palvelussa olevan virheellisen, puutteellisen tai tulkinnanvaraisen tiedon käyttämisestä käyttäjälle tai koululle mahdollisesti aiheutuneesta vahingosta.

Palvelun käytettävyys

- 5.1 Digiseikkailu tekee parhaansa, jotta palvelu olisi käytössä jatkuvasti ja häiriöttä. Digiseikkailu ei kuitenkaan ole korvausvastuussa palvelun toiminnan keskeytymisestä, hidastumisesta tai toiminnan virheistä aiheutuvasta haitasta tai vahingosta. Digiseikkailu ei myöskään korvaa palvelussa ilmenevistä teknisistä vioista, huolto- tai asennustoimista aiheutuvista keskeytyksistä taikka kolmansista tiedonsiirtoon liittyvistä ongelmista, versiopäivityksistä, häiriöistä tai katkoksista aiheutuvia vahinkoja.
- 5.2 Digiseikkailulla on oikeus keskeyttää palvelu sen muutoksen, uudistuksen tai palveluun liittyvän teknisen syyn vuoksi tai tietoliikenneverkon kunnostus-, asennus- tai huoltotyön tai muun sen kaltaisen syyn vuoksi taikka mikäli lainsäädäntö tai viranomais määräys sitä edellyttää.

Oikeudet

- 6.1 Palvelu ja siinä oleva aineisto ovat tekijänoikeuden suojaamia. Palvelussa olevaan aineistoon saattaa myös sisältyä lailla suojattuja tavaramerkkejä.
- 6.2 Palvelun omistusoikeus sekä kaikki tekijänoikeudet ja muut immateriaalioikeudet ovat Digiseikkailulla tai muilla palveluntarjoajilla taikka lisenssin haltijoilla. Käyttäjä ei saa mitään palveluun liittyviä oikeuksia, paitsi käyttää palvelua näiden käyttöehtojen mukaisesti.

Digiseikkailu

Tulevaisuuden taitoja tarinoin

Käyttäjän oikeus käyttää palvelua

7.1 Käyttäjä saa rekisteröitymällä oikeuden käyttää palvelua näiden käyttöehtojen mukaisesti.

7.2 Digiseikkailu ei vastaa palvelun käytöstä eikä käyttäjien mahdollisesti palvelussa, sen kautta tai sen avulla tekemistä rikoksista tai oikeudenloukkauksista taikka muista lain, käyttäjien tai koulun velvoitteiden tai hyvän tavan vastaisista teoista tai laiminlyönneistä.

Käyttäjätunnus ja salasana

8.1 Käyttäjä vastaa käyttäjätunnuksesta ja salasanan säilyttämisestä ja siitä, etteivät ne päädy ulkopuolisten tietoon tai haltuun. Käyttäjä vastaa omia tunnuksiaan käyttäen tapahtuvasta käytöstä ja siitä mahdollisesti aiheutuneesta vahingoista, kustannuksista tai maksuista.

8.2 Digiseikkailulla on oikeus muuttaa käyttäjän käyttäjätunnus tai salasana sekä muut palvelun käytön mahdollisesti edellyttämät tunnukset, mikäli tekniset tai muut hyväksyttävät syyt sitä edellyttävät.

Oppilaiden henkilötiedot

9.1 Palveluun sijoitettavat ja sen käytön aikana mahdollisesti syntyvät oppilaskäyttäjien henkilötiedot ovat osa koulun oppilasrekisteriä, jonka henkilötietolainsäädännön tarkoittama rekisterinpitäjä on kunnan opetuslautakunta tai muu opetuksen järjestäjä. Koulu sitoutuu sisällyttämään nämä tiedot oppilasrekisteriinsä ja vastaa siitä, että mahdollisesti tarvittavat muutokset tietosuojaselosteisiin ja ilmoitukset tietosuojavaltuutetulle tehdään. Oppilaiden henkilötietoja ei luovuteta tämän sopimuskokonaisuuden perusteella Digiseikkailulle eikä Digiseikkailu siten käsittele tietoja omiin käyttötarkoituksiinsa. Digiseikkailulla ei ole oikeutta eikä velvollisuutta käsitellä oppilasrekisterin henkilötietoja muulla kuin näissä käyttöehdoissa tai sopimuksessa määrätyllä tavalla ja tarkoituksella.

9.2 Digiseikkailulla on oikeus käsitellä palvelun käyttämisen yhteydessä syntyviä anonymoituja tietoja palvelun ylläpitämiseen, kehittämiseen ja tilastollisiin tarkoituksiin. Digiseikkailulla on oikeus säilyttää ja käsitellä näitä anonymoituja tietoja myös sopimuksen päätyttyä.

9.3 Digiseikkailu noudattaa henkilötietolainsäädännön mukaista huolellisuusvelvoitetta ja muita henkilötietolainsäädännön soveltuvia määräyksiä ulkoistetussa henkilötietojen käsittelyssä.

9.4 Käyttäjän on kunnioitettava palvelua käyttäessään mahdollisesti haltuunsa saamiaan toisten käyttäjien henkilötietoja, noudatettava lakisääteistä vaitiolovelvollisuutta ja oltava

Digiseikkailu

Tulevaisuuden taitoja tarinoin

käsittelemättä niitä henkilötietolainsäädännön, muiden säädösten, näiden käyttöehtojen tai hyvän tavan vastaisesti.

Tietoturva

10.1 Digiseikkailu järjestää palvelunsa tietoturvan yleisesti hyväksyttävällä tavalla ja tehokkaasti sekä pyrkii asianmukaisin teknisin ratkaisuin turvaamaan tietojen säilymisen sekä estämään asiattomien pääsyn tietojärjestelmiinsä huomioon ottaen käytettävissä olevat tekniset mahdollisuudet, toimenpiteiden aiheuttamat kustannukset, käsiteltävien tietojen laadun, määrän ja iän sekä käsittelyn merkityksen yksityisyyden suojan kannalta.

Digiseikkailu ei kuitenkaan välttämättä voi taata täydellistä tietoturvaa.

10.2 Koulu vastaa omien tietojärjestelmiensä tietoturvan asianmukaisesta hoitamisesta.

Laitteet, ohjelmistot ja yhteydet

11.1 Palvelua koskevien virheiden ja puutteiden osalta Digiseikkailun vastuu rajoittuu velvollisuuteen korjata palvelu.

11.2 Kumpikin osapuoli vastaa toiselle osapuolelle tuottamuksellaan aiheuttamistaan välittömistä vahingoista. Osapuolten on esitettävä kaikki korvausvaatimuksensa 3 kk kuluessa siitä, kun osapuoli tuli tai osapuolen olisi pitänyt tulla tietoiseksi vahinkotapahtumasta.

11.3 Osapuolen kokonaisvastuu kaikista sopimukseen liittyvistä vahingoista ei voi ylittää määrää, joka vastaa koulun/käyttäjän palvelusta maksamien veloitusten summaa vahinkotapahtumien edeltäneen puolen vuoden ajanjakson aikana. Tätä vastuunrajoitusta ei sovelleta tahallisiin vahinkoihin.

Ylivoimainen este

12.1 Ylivoimainen este (force majeure) vapauttaa Digiseikkailun palveluun liittyvistä velvoitteista, mikäli se estää palveluun liittyvän suorituksen tai kohtuuttomasti haittaa sitä. Ylivoimaisena esteenä pidetään tulipaloa, maanjäristystä, tulvaa, räjähdystä, lakkoa tai muuta työseisausta, viranomaisen määräystä, energian toimituksessa esintyviä häiriöitä, raaka-aine- tai tarvikepulaa, ulkopuolisen aiheuttamaa tai ulkopuolisesta johtuvaa kaapeli- tai muuta tietoliikennehäiriötä, versiopäivitystä tai muuta sen kaltaista syytä, joka ei ole ollut tiedossa ja johon ei ole kohtuudella voitu varautua ennalta.

Oikeuksien ja velvollisuuksien siirtäminen

Digiseikkailu

Tulevaisuuden taitoja tarinoin

13.1 Koululla tai käyttäjällä ei ole oikeutta siirtää tai antaa palvelun käyttöoikeutta taikka palvelusta mahdollisesti tehtyä sopimusta kolmannelle osapuolelle ilman Digiseikkailun kirjallista lupaa.

13.2 Digiseikkailulla on oikeus siirtää palvelu tai sen ylläpito sekä siihen liittyvät vastuut ja velvollisuudet sekä palvelusta mahdollisesti tehty sopimus toiselle yhtiölle.